



# 《传道书》的意义？



日光之下  
【虚空】  
捕风 祸患

SQ

灵性  
觉悟  
【1】

生活  
技能  
【2】

IQ

EQ

合群  
资源  
【3】

AQ

逆商  
历练  
【4】

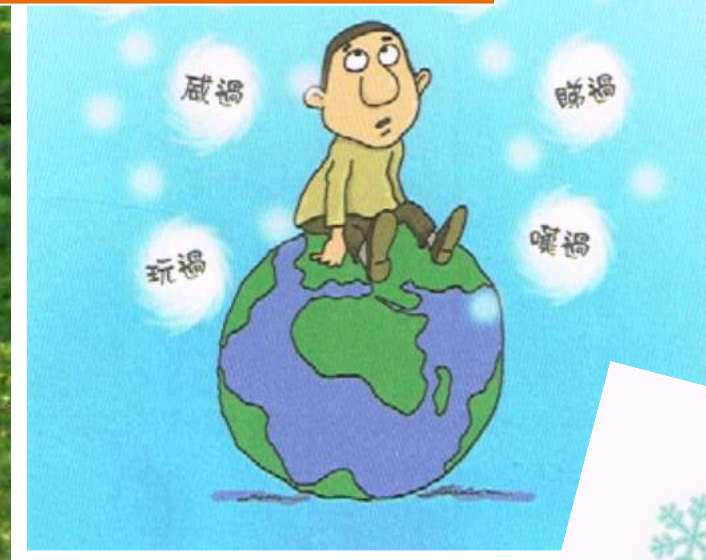
《智者》





# 人生21的**清楚自己的角色**

- ① “真诚” 的功课
- ② “智慧” 的功课
- ③ “快乐” 的功课
- ④ “时间” 的功课



万象=变数  
《定时+不定时》





## 传道书3:16—4:16

<sup>15</sup> 现今的事早先就有了，  
将来的事早已也有了，  
并且神使已过的事重新再来。

审  
判

工  
作

定  
时

试  
验

<sup>16</sup> 我又见日光之下，在审判之处有奸恶，在公义之处也有奸恶。

<sup>17</sup> 我心里说：“神必审判义人和恶人，因为在那里，各样事务、  
一切工作都有定时。”

<sup>18</sup> 我心里说：“这乃为世人的缘故，是神要试验他们，使他们  
觉得自己不过像兽一样。”

神给“人”工作与定时：试验=审判...如兽一样“局限”

# 神造“有序”的世界

## 《审判》

1. 《对立》规律。
2. 《界线》模糊。
3. 《不平等》之争
4. 《自由》误用。

## 2. 失序 Disorder

## 3. 新序 New Order

## 1. 秩序 Order

1. 《和谐》规律。
2. 《界线》平衡。
3. 《平等》和解。
4. 《自由》局限。



# ■ 《传道书 3:18-22》 ■ 生命莫强如

<sup>18</sup> 我心里说：“这乃为世人的缘故，是神要试验他们，使他们觉得自己不过像兽一样。

<sup>19</sup> 因为世人遭遇的，兽也遭遇，所遭遇的都是一样。这个怎样死，那个也怎样死，气息都是一样。人不能强于兽，都是虚空。

<sup>20</sup> 都归一处，都是出于尘土，也都归于尘土。

<sup>21</sup> 谁知道人的灵是往上升，兽的魂是下入地呢？”

<sup>22</sup> 故此，我见人莫强如在他经营的事上喜乐，因为这是他的份。他身后的事，谁能使他回来得见呢？

时间的神圣  
《定时》





1

# 《被欺压的人》(4:1-3)

- <sup>1</sup> 我又转念，见日光之下所行的一切欺压。  
看哪，受欺压的流泪，  
且无人安慰；  
欺压他们的有势力，  
也无人安慰他们。
- <sup>2</sup> 因此，我赞叹那早已死的死人，  
胜过那还活着的活人。
- <sup>3</sup> 并且我以为那未曾生的，就是未见过日光之下恶事的，比这两等人**更强**。

..比较“好”  
死人比活人  
“胜好”

注意：“罪恶”制度 Social Evil

工作



被压



## 2 《在竞争的人》(4:4-6)

<sup>4</sup> 我又见人为一切的劳碌和  
各样**灵巧的工作**，就被**邻舍嫉妒**。  
这也是虚空，也是捕风。

<sup>5</sup> **愚昧人**抱着手，**吃自己的肉**。

<sup>6</sup> 满了一把得享安静，  
**强如**满了两把劳碌捕风。

..比较“好”  
自足常乐  
“胜好”

注意：“**恶劣竞争**”制度 *Competition*

陷入两极化：**敌视** / **躺平**





### 3 《孤单的人》(4:7-8)

<sup>7</sup> 我又转念，  
见日光之下有一件虚空的事。

<sup>8</sup> 有人**孤单**无二，无子无兄，  
竟劳碌不息，眼目也不以钱财为足。他说：“我劳劳碌碌，刻苦自己，不享福乐，到底是为谁呢？”  
这也是虚空，是极重的劳苦。

..比较“好”  
晓得享福  
“胜好”

注意：“机会成本” *Opportunity Cost*

任何决策都会有：选择成本的后果





## 4 《固执的人》(4:13-16)

- <sup>13</sup> 贫穷而有**智慧的少年人**，  
胜过年老不肯纳谏的**愚昧王**。
- <sup>14</sup> 这人是从监牢中出来做王，  
在他国中，生来原是贫穷的。
- <sup>15</sup> 我见日光之下一切行动的活人都随从那第二位，就是起来  
**代替老王的少年人**。
- <sup>16</sup> 他所治理的众人，就是他的百姓，  
多得无数，在他后来的人尚且不喜悦他。这真是虚空，也是捕风。

..比较“好”  
退位让贤  
“胜好”

自知之明



敏锐市场走向



5

## 《VRP=资源整合的人》(4:9-12)

<sup>9</sup> 两个人总比一个人好，  
因为二人劳碌同得美好的果效。

<sup>10</sup> 若是跌倒，这人可以扶起他的  
同伴；若是孤身跌倒，  
没有别人扶起他来，  
这人就有祸了！

<sup>11</sup> 再者，二人同睡就都暖和，  
一人独睡怎能暖和呢？

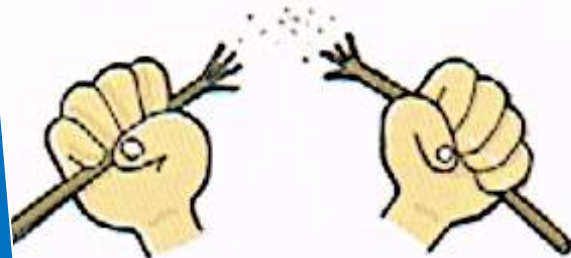
<sup>12</sup> 有人攻胜孤身一人，  
若有二人便能抵挡他，  
**三**股合成的绳子不容易折断。

找/投资 “VRP”  
*Very Resourceful People*

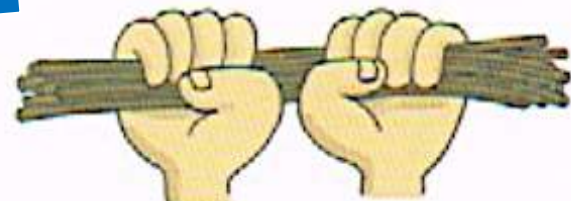
经验



智慧



势力











认真考虑一下这个问题





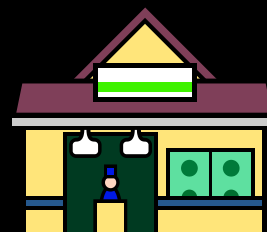
你开着一辆车。



在一个暴风雨的晚上。



你经过一个车站。





有三个人正在等公共汽车。



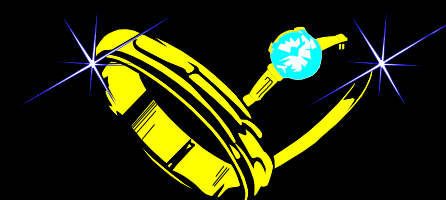
一个是快要死的**老人**。



有一个**医生**，他曾救过你的命。



还有一个**女人/男人**，她/他是那种你做梦都想嫁/娶的人。





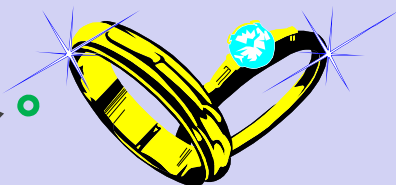


老人快要死了，你首先应该先救他，然而，每个老人最后都只能把死作为他们的终点站，

先让那个医生上车，应为他救过你，你认为这是个好机会报答他。同时有些人认为一样可以在将来某个时候去报答他。



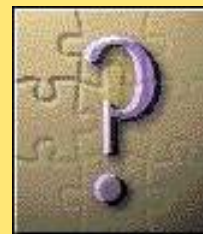
但是你一旦错过了这个机会，你可能永远不能遇到一个让你这么心动的人。







但你的车只能坐一个人，你会如何选择哪一位呢？请解释一下你的理由。





A young boy with short brown hair, wearing a dark blue and white striped shirt, is seen from behind, looking out over a field of sunflowers at sunset. The sky is filled with warm, golden light and scattered clouds. The sun is low on the horizon, creating a strong backlight effect on the boy's hair and the field.

意识  
你自己  
需要  
改变



# “改变”带来“更新 / 效率”

1. 把**对的事**做好！
2. 要开发**机会**而不只是要解决问题。
3. 成功的创新者要**左右双脑**同步思考。（**心性**与**理性**）
4. **良好的人际关系**的唯一正确定义是强调贡献与生产力。
5. 有效的管理者是一个“能够**吸引比他优秀的人**为其效劳的人”。
6. 有效管理上司的妙诀是“连用上司（大家）的**长处**”。
7. 优先循序的设定彰显了企业的策略，使立意**善良的目的**  
可以转变成有效的承诺，把**洞见**转换成**行动**